

CHU MACHU PICHU MAC

LAMA-ALARM -

UND JETZT

KOMMST DU!

SPIELÜBERSICHT

15'

8+

2-10

Werde als erstes alle deine Karten los, um zu siegen! Gewinne Duelle, indem du auf die Piñata schlägst, wenn dein Lama und das eines Mitspielers dasselbe Accessoire tragen. Höre genau zu - eine **MA-CHU-PI...CHU** - Abfolge kann das Spiel im Handumdrehen auf den Kopf stellen!

Regelvideo verfügbar!



SPIELINHALT



1 Piñata-Karte



63 Lama-Karten



6 Multi-Lama-Karten

SPIELVORBEREITUNG

Lege die Piñata-Karte in die Mitte des Tisches. Mische die restlichen Karten und verteile sie verdeckt an alle Spieler. Es ist möglich, dass einige Spieler eine zusätzliche Karte bekommen. **Alle Karten müssen identisch ausgerichtet werden**, sodass „Machu Pichu“ für den jeweiligen Spieler lesbar ist. Dies muss während des gesamten Spiels beibehalten werden.

Ist das eure erste Partie Machu Pichu? Schaut euch den COOOOLER LAMA-MODUS am Ende der Spielanleitung an.

SPIELABLAUF

Der Spieler links vom Geber deckt die oberste Karte seines Stapels auf und liest die Silbe darauf laut vor (MA, CHU oder PI). Karten müssen vom Spieler weg aufgedeckt werden, sodass dann das Lama für den jeweiligen Spieler aufrecht auf dem Tisch vor ihm liegt.

Im Uhrzeigersinn folgen die anderen Spieler demselben Prinzip und bilden so jeweils einen eigenen Ablagestapel vor sich.



SPEZIALREGELN

DUELL

Bilden zwei Lamas das gleiche Accessoire ab (Perücke, Brille, Krawatte, Hut, ...), kommt es zu einem Duell zwischen diesen Spielern. Wer als erstes auf die Piñata schlägt, gewinnt. Der Verlierer nimmt beide Ablagestapel (den eigenen und den des Gegenspielers), legt sie unter seinen Nachziehstapel und beginnt eine neue Runde.



Duell



Kein Duell

Hinweis: Die rosa Bäckchen der Lamas sind nur Dekoration und lösen kein Duell aus.

Wenn mehr als zwei Spieler am Duell beteiligt sind, entscheidet der Sieger, welcher Verlierer die Ablagestapel aufnimmt und eine neue Runde beginnt.

MULTI-LAMA-KARTE

Wird eine Multi-Lama-Karte gespielt, zählen alle gemeinsam bis 3, decken dann gleichzeitig eine neue Karte von ihrem Stapel auf (ohne MA, CHU oder PI zu sagen) und bereiten sich auf ein mögliches Duell vor!

- Wird kein Duell ausgelöst, geht das Spiel ganz normal weiter.
- Wird währenddessen eine weitere Multi-Lama-Karte aufgedeckt, wird sie aktiviert – es sei denn, es findet ein Duell statt. In diesem Fall verliert sie ihre Wirkung.

MA-CHU-PI... CHU

Werden die Karten **MA**, **CHU** und **PI** in exakt dieser Reihenfolge von drei verschiedenen Spielern aufgedeckt, müssen alle Spieler gleichzeitig „CHU“ rufen und auf die Piñata schlagen! Wer zuletzt schlägt, verliert und muss **alle** Ablagestapel aufnehmen, unter seinen Nachziehstapel legen und neu starten. Wichtig: Für ein gültiges „MA-CHU-PI... CHU“ dürfen keine anderen Ereignisse dazwischen liegen (kein Duell, keine Multi-Lama-Karte, keine Strafe).



Hinweis: Im 2-Spieler-Modus ist Spieler 1 auch Spieler 3.

STRAFEN

Wenn ein Spieler die Silbe auf seiner Karte falsch vorliest oder es vergisst, muss er seinen Ablagestapel unter seinen Nachziehstapel legen und neu beginnen.

Wer fälschlicherweise auf die Piñata schlägt, muss alle Ablagestapel nehmen, unter seinen Stapel legen und neu starten.

SPIELLENDE

Hat ein Spieler keine Karten mehr in seinem Nachziehstapel, ist er nicht direkt Sieger! Er bleibt im Spiel (überspringt seinen Zug), bis er auch seinen Ablagestapel los wird. **Erst dann gewinnt er das Spiel.**

Sonderfall: Wird von ihm als letzte Karte eine Multi-Lama-Karte aufgedeckt, gewinnt der Spieler sofort.

COOOOOLER LAMA-MODUS

Für eure erste Partie oder mit Kindern unter 8 Jahren empfehlen wir, die Regel MA-CHU-PI... CHU wegzulassen – für ein entspannteres Spiel mit Fokus auf die Accessoires.

2-SPIELER-MODUS

Für mehr Spannung zu zweit:

Schlanker Stapel: Vor Spielbeginn werden 25 Karten zufällig entfernt.

Neutrales Lama: Der Startspieler legt eine einzelne Karte aus seinem Stapel neben die Piñata. Hat dieses Lama ein Accessoire, das mit einem in den beiden Ablagestapeln übereinstimmt, wird ein Duell für euch beide ausgelöst. Wenn ein Spieler einen Ablagestapel aufnehmen muss (nach Duell, Strafe oder MA-CHU-PI... CHU), nimmt er auch das neutrale Lama, ersetzt es durch eine neue einzelne Karte aus seinem Stapel und startet neu.